

Méthode pour crée de nouvelles images Et Comment modifier leur vitesse de défilement

L'enregistrement des images devra obligatoirement être faite en **NEGATIF**, **80 pixel de largeur sur 160 de haut**, et enregistrement en **bmp 24 bit**.

RESPECTER les noms de fichier au format DOS :
8 caractères pour le noms sans accents et fini par « .bmp »

Un fichier **chrono.ini** , ouvert et édité comme un fichier texte.
Il indique a l'intérieur la vitesse de défilement des images en milliseconde.

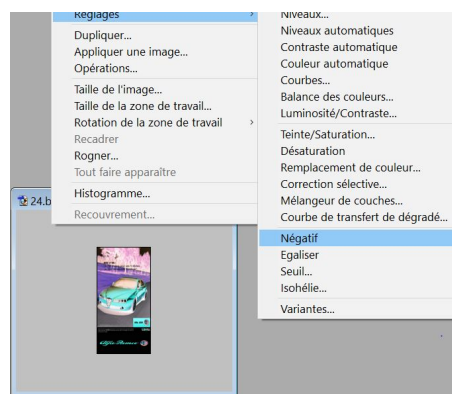
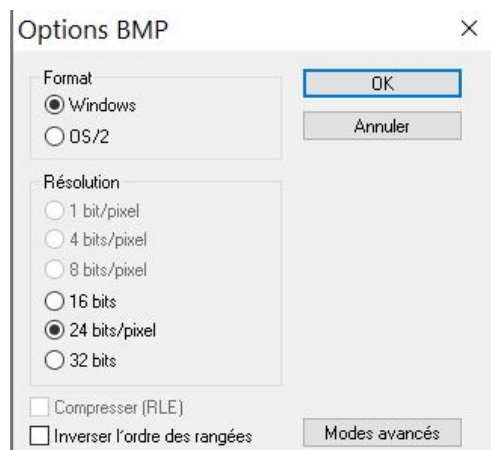
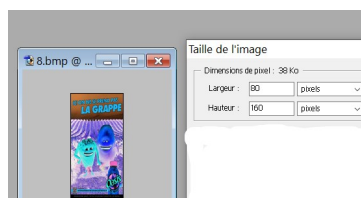
Il faut impérativement qu'il soit nommé « chrono.ini »

Les images doivent être numérotées comme ci dessous

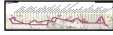
Nom	Modifié le	Type	Taille
chrono.ini	19/04/2020 ...	Paramètres ...	1 Ko
21.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
24.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
23.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
1.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
10.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
11.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
12.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
13.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
14.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
15.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
16.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
17.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
18.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
19.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
2.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
20.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
22.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
25.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
26.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
3.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
4.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
5.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
6.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
7.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
8.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko
9.bmp	19/04/2020 ...	Fichier BMP	38 Ko

Commencer par réduire les images en 80x160.
Préférer le redimensionnement en premier de la largeur (80), ensuite centrer l'image puis remplir les bords haut et bas par la même couleur que le fond.

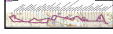
Ensuite faite le négatif de l'image et sauvegarder en BMP 24bits, vous devriez obtenir une images un peut comme ci dessous



Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea	Linea
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Câblage du module

